

ЗАМЕТКИ ТРЕНЕРА И СУДЬИ · ТУРНИРНЫЕ ПРАВИЛА

100 судейских правил шахмат

Руководство для юного шахматиста: что нужно знать, чтобы уверенно чувствовать себя на любом турнире

♔ **Тренер Роман Артамонов, судья первой категории**

> *Сто правил, разделённых на десять тем — от часов и записи партии до этики и роста. Знание правил — такое же оружие, как знание дебютов: оно защищает от обидных поражений и помогает отстаивать свои права за доской.*

♔

РАЗДЕЛ 1 · ПРАВИЛА 1–10

Общие правила

1 Знай Правила шахмат FIDE — это основа всех турниров.

2 Уважай соперника: не провоцируй его и не мешай ему играть.

3 Судья — не враг, а помощник в спорной ситуации.

4 Ты сам несёшь ответственность за свою игру и результат.

6 Уточни контроль времени до начала игры.

7 Приходи в турнирный зал минимум за 10 минут до начала тура.

8 Знай, каким цветом играешь в каждом туре.

9 Будь у доски к началу тура: опоздание сверх времени, допустимого регламентом, = поражение.

5 У каждого турнира свой регламент — читай его внимательно.

10 Заранее узнай номер и расположение своей доски в зале.

РАЗДЕЛ 2 · ПРАВИЛА 11–20

Часы и время

11 Нажимай на часы той же рукой, которой сделал ход.

12 За своим временем следишь ты сам.

13 Просрочка времени = поражение. Исключение: если соперник не может поставить мат никакой последовательностью ходов, — ничья.

14 Не нажимай на часы за соперника.

15 Уточни, есть ли добавление времени на каждый ход.

16 Если спор связан с часами — позови судью.

17 Не поднимай и не поворачивай часы, чтобы посмотреть время.

18 Не бей по кнопке часов — это неуважительно.

19 Если часы неисправны — останови их и позови судью.

20 Не держи палец на кнопке часов и не держи руку над ней.

РАЗДЕЛ 3 · ПРАВИЛА 21–30

Правила ходов

21 Тронул свою фигуру — ходи ею, если у неё есть допустимый ход.

22 Тронул фигуру соперника — бери её, если это возможно.

23 Хочешь поправить фигуру — сначала скажи «поправляю». Делать это можно только на своём ходу.

24 Ход сделан, когда ты отпустил фигуру на новом поле, — отменить его нельзя.

25 Ходи одной рукой: делать ход двумя руками запрещено.

26 При превращении пешки выбор фигуры окончателен, когда новая фигура коснулась поля превращения.

27 Ходить королём под шах нельзя.

28 После запрещённого хода восстанавливается позиция, бывшая перед ним, а судья корректирует время.

29 За первый запрещённый ход сопернику добавляют время: 2 минуты в классике и рапиде, 1 минуту в блице.

30 Второй запрещённый ход в партии = поражение — в любом контроле времени.

РАЗДЕЛ 4 · ПРАВИЛА 31–40

Запись партии

31 В классических шахматах запись ходов обязательна.

32 Записывай разборчиво, алгебраической нотацией.

33 За правильностью записи следишь ты сам.

34 Записывай ход только после того, как сделал его на доске: записывать заранее запрещено.

35 Неразборчивая или неполная запись может повлечь санкции.

36 Если на часах меньше 5 минут и нет добавления от 30 секунд на ход, вести запись не обязательно.

37 В рапиде и блице запись не обязательна.

38 На бланке пишут только ходы, время, предложения ничьей и то, что нужно для заявлений судье.

39 Во время партии нельзя пользоваться записями, подсказками и любыми источниками информации.

40 Бланк записи — собственность турнира: после партии подпиши его и сдай.

РАЗДЕЛ 5 · ПРАВИЛА 41–50

Итоговые ситуации

41 Троекратное повторение позиции даёт право потребовать ничью.

42 Пятикратное повторение позиции — ничья автоматически.

43 50 ходов без взятий и ходов пешками дают право потребовать ничью.

44 75 ходов без взятий и ходов пешками — ничья автоматически.

45 Требуя ничью, запиши свой ход на бланк, но не делай его на доске, — и обратись к судье.

46 Предлагать ничью можно только после своего хода и до нажатия на часы.

47 Ничья по соглашению возможна только при согласии обоих соперников.

48 Сдача — это ясное заявление о признании поражения.

49 Мат сразу завершает партию, если ходы, приведшие к нему, были допустимыми.

50 После партии оба игрока подписывают бланки и правильно указывают результат.

РАЗДЕЛ 6 · ПРАВИЛА 51–60

На турнире

51 Телефон и электронные устройства в игровой зоне запрещены, если регламент не разрешает держать их полностью выключенными в сумке.

52 Звонок телефона или устройство в кармане во время партии = поражение.

56 Не спорь с соперником — обращайся к судье.

57 Не трогай фигуры, когда не твой ход.

53 Судья не даёт подсказок по игре.

54 Посторонним находиться в игровой зоне запрещено.

55 О любом спорном моменте сообщай только судье.

58 Покидать игровую зону во время партии можно только с разрешения судьи.

59 Во время игры нельзя общаться со зрителями, тренерами и родителями.

60 В игровой зоне нельзя анализировать партии — даже чужие.

♜

РАЗДЕЛ 7 · ПРАВИЛА 61–70

Специальные правила

61 Знай правило взятия на проходе и правильно его применяй.

62 Рокировка невозможна, если король или эта ладья уже ходили.

63 Нельзя рокироваться, если король под шахом.

64 При рокировке король не может проходить через битое поле или вставать под шах.

65 Между королём и ладьёй не должно быть фигур.

66 Рокировку начинают ходом короля. Тронул сначала ладью — рокировки не будет, ходить придётся ладьёй.

67 Пешка с исходного поля может пойти на одно или два поля вперёд.

68 Дойдя до последней горизонтали, пешка обязательно превращается в ферзя, ладью, слона или коня своего цвета.

69 Объявлять шах не обязательно — следи за позицией сам.

70 Пат — это ничья. В выигранной позиции оставляй королю соперника ход.

✓

РАЗДЕЛ 8 · ПРАВИЛА 71–80

Ты сам проверяешь

71 Ты сам следишь за временем — своим и соперника. В блице и рапиде без судьи у доски флаг фиксируется по заявлению игрока.

72 Ты сам отслеживаешь троекратное повторение позиции.

73 Ты сам считаешь ходы по правилу 50 ходов.

74 Ты сам распознаёшь пат.

75 Ты сам видишь, когда на доске мат.

76 Ты сам проверяешь, правильно ли записан результат.

77 Ты сам проверяешь бланк перед подписью.

78 За неточную запись отвечаешь ты.

79 За ошибку в результате отвечаешь ты.

80 За свою экипировку — ручку, воду, всё нужное на партию — отвечаешь ты.

РАЗДЕЛ 9 · ПРАВИЛА 81–90

Этика и культура

81 Приходи в чистой и удобной одежде.

82 Не разговаривай во время тура с соперником и другими игроками.

83 Соблюдай тишину в игровом зале.

84 Не делай жестов и гримас, которые провоцируют соперника.

85 Не критикуй соперника и других участников турнира.

86 Не трогай чужие вещи без спроса.

87 Пожми руку сопернику перед партией и после неё.

88 Не провоцируй и не запугивай соперника.

89 Не делай вид, что собираешься пойти, чтобы проверить реакцию соперника.

90 Не допускай грубых и нецензурных высказываний в турнирной зоне.

РАЗДЕЛ 10 · ПРАВИЛА 91–100

Путь к росту

91 Учись не только побеждать, но и признавать ошибки.

92 Изучай партии соперников — это помогает расти собственной игре.

93 Ты сам отвечаешь за свою подготовку к турниру.

94 Ты сам анализируешь свои ошибки и делаешь выводы.

95 Ты сам поддерживаешь знание правил на высоком уровне.

96 Ты учишься находить лучший план при ограниченном времени.

97 Ты учишься вести запись чётко и правильно.

98 Ты учишься соблюдать нормы шахматного этикета.

99 Ты учишься защищать свои права в рамках правил турнира.

100 Каждый турнир — ступенька к твоему росту в шахматах!

Частые заблуждения

Эти ошибки я как судья встречаю на детских турнирах чаще всего:

Заблуждение	Как на самом деле
✗ *«Шах нужно объявлять»*	✓ Нет. Объявлять шах не обязательно.
✗ *«Три запрещённых хода в блице — поражение»*	✓ Нет. Поражение — уже за второй запрещённый ход.
✗ *«Повторилась позиция трижды — значит, ничья»*	✓ Только если её потребовал игрок. Автоматически — при пятикратном повторении.
✗ *«Взял ферзя в руку — обязан превращать в ферзя»*	✓ Выбор окончателен, когда фигура коснулась поля превращения.

Заблуждение	Как на самом деле
✖ *«Кончилось время — всегда поражение»*	✔ Если соперник не может поставить мат никакими ходами — ничья.

Если возникла спорная ситуация

1 **Остановите часы**

Нажать кнопку остановки можно, чтобы позвать судью. Часы останавливают для этого, а не для сдачи.

2 **Не трогайте фигуры**

Оставьте позицию на доске как есть — она понадобится судье.

3 **Позовите судью**

Поднимите руку. Не спорьте с соперником и не обращайтесь к родителям или тренеру.

4 **Спокойно объясните**

Коротко расскажите, что произошло. Решение судьи выполняйте, а не согласны — в конце тура обратитесь к главному судье или в апелляционный комитет, если он есть.

> **ВАЖНО**
>
> Правила приведены по Правилам шахмат FIDE (редакция 2023 года). Регламент конкретного турнира может их уточнять — поэтому правило № 5 стоит перечитать ещё раз.

Автор статьи

Роман Артамонов

тренер по шахматам, судья первой категории