ЗАМЕТКИ ТРЕНЕРА · ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

ТОП-15 советов начинающим шахматистам

От первых правил до «домика короля», атаки, жертв и изучения дебютов

♔ Тренер Роман Артамонов

> *Пятнадцать советов, собранных в пять тем: отношение к игре, безопасный дебют, атака и защита, пешки и жертвы, практика. Их можно читать по порядку или возвращаться к нужной теме.*

Об игре

1 Шахматы бесконечны — и доступны каждому

Никому ещё не удавалось изучить шахматы до конца, даже чемпионам мира. Но играть в шахматы может каждый — и получать от этого удовольствие.

2 Правила — за один час

Правила шахматной игры может изучить любой желающий, и всего за один час. Дальше начинается самое интересное — понимание игры.

Дебют: «домик короля»

3 Осторожнее с 1.e4

Начинающие любят открывать игру ходом королевской пешки на два поля (e2–e4). Но этот инициативный ход таит немалую опасность: сразу возникают комбинационные осложнения, которые новичку трудно охватить.

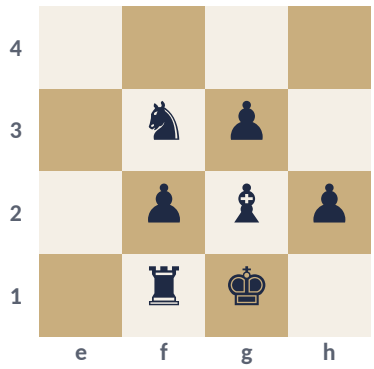
4 Начните с коня или ферзевой пешки

Разумнее начинать игру ходом пешки, стоящей перед ферзём (d2–d4). Ещё лучше — сделать ход королевским конём к центру, на поле перед слоновой пешкой (Kg1–f3).

5 Постройте «домик короля»

После 1.Kf3 продвиньте пешку g2–g3, а затем поставьте слона на клетку, откуда ушла пешка (Cf1–g2). Так строится прочный «домик короля». Чёрные могут использовать такой же метод.

Комментарий тренера: *в теории такая расстановка называется фианкетто, а схема белых близка к дебюту Рети и королевско-индийской атаке. Это хорошие названия, чтобы искать партии мастеров для изучения.*



«ДОМИК КОРОЛЯ»

Порядок ходов белых

1. **Kg1–f3** — конь к центру
2. **g2–g3** — освобождаем поле
3. **Cf1–g2** — слон в «домик»
4. **0–0** — король в укрытии

Слона, вставшего на g2, называют фианкеттированным. Чёрные могут построить такой же домик: ...Kf6, ...g6, ...Cg7, ...0–0.

6 Соперник не помешает

Соперник не в силах помешать построению «домика». Чтобы пробить такую оборону, ему потребуется гораздо больше смекалки, настойчивости, воли к победе и фантазии, чем против популярного, но рискованного для начинающих дебюта королевской пешки.

Атака и защита

7 Меняйте атакующие фигуры

Атаку противника почти всегда можно отбить или ослабить, если аккуратно выменивать его атакующие фигуры.

8 Как разрушить «домик короля»

Обратная сторона медали: если вы атакуете, «домик» соперника разрушается в три приёма.

ПРИЁМ 1	ПРИЁМ 2	ПРИЁМ 3
Фигурная атака	**Пешечный штурм**	**Вторжение**
ослабить пешечное прикрытие	пробить брешь в обороне	решающий штурм фигурами

9 Играйте всеми фигурами

Не ведите игру одной полюбившейся фигурой. Ищите такой план, при котором фигуры поочерёдно вступают в бой и работают как единый механизм — в атаке и в защите.

Пешки и жертвы

10 Берегите пешки

С уменьшением числа фигур роль пешек возрастает. Осторожно относитесь к пешечным разменам и старайтесь не проигрывать пешки.

11 Пешка ради линии

Иногда полезно пожертвовать пешку, чтобы вскрыть диагональ для слона или вертикаль для ладьи.

12 Жертва ладьи и ферзя — только наверняка

Набирайтесь смелости и жертвуйте ладью, а то и ферзя, только тогда, когда ясно видите позицию с матовым финалом.

ЦЕННОСТЬ ФИГУР — ЧТОБЫ ПОНИМАТЬ, ЧЕМ ЖЕРТВУЕТЕ

Пешка — 1 · Конь — 3 · Слон — 3 · Ладья — 5 · Ферзь — 9

Это условная шкала: в конкретной позиции фигура может стоить больше или меньше. Но перед жертвой полезно спросить себя: что я отдаю и что получаю взамен?

Характер и практика

13 Играйте до конца

Лучше всегда доводить партию до результата. Не сдавайтесь, если у вас не хватает фигур или пешек, — доводите игру до мата. Вдруг соперник поставит пат или не сумеет поставить технический мат и партия закончится вничью? Вдруг он не заметит скрытый пат, который вы создали?

Комментарий тренера: *пат — позиция, в которой у стороны нет ни одного допустимого хода, а её король не под шахом. Пат — это ничья, даже если у соперника гора лишних фигур.*

14 Советы — основа, а не догма

Все эти советы годятся и для белых, и для чёрных. Когда силы сторон войдут в соприкосновение, шахматист сам сможет вносить коррективы в эти основные стратегические планы.

15 Теория плюс практика

Изучать дебюты только по книге невозможно. Зато, сочетая практическую игру с изучением теории, можно постепенно понять стратегические планы и тактические замыслы, спрятанные за «странными начальными ходами» бесчисленных вариантов из партий мастеров и гроссмейстеров.

С чего начать: план на первый месяц

Чтобы советы превратились в навыки, попробуйте такой порядок занятий:

☐ Неделя 1. Выучить правила и базовые маты: ферзём и ладьёй одинокому королю.

☐ Неделя 2. Отработать «домик короля» за белых и за чёрных — сыграть 10 тренировочных партий только этой схемой.

☐ Неделя 3. Решать по 10 простых задач в день на двойной удар и связку.

☐ Неделя 4. Сыграть несколько партий с длинным контролем и разобрать каждую: где проиграл пешку, где упустил шанс.

☐ Каждый день: перед каждым ходом проверять, безопасна ли клетка, куда идёт фигура.

> **ГЛАВНОЕ**
>
> Шахматы невозможно изучить до конца — и в этом их красота. Играйте, ошибайтесь, разбирайте партии и получайте удовольствие от каждого хода.

Автор статьи

Роман Артамонов

тренер по шахматам, спортивный психолог